

AI × GAME × IoT

未来クリエイター体験教室

未来の
テクノロジーを
楽しく体験しよう！

AIギッズラボ2026

未来をつくる！AI・ゲーム・IoT 体験教室

対象

小学5年生
～中学生

はじめてでも
OK！

01

中学生向け

AIチャレンジ

AIを学んで未来の
アイデアを考えよう！

ソフトバンクの「AIチャレンジ」を活用し、AIの活用事例を学びながら、未来の暮らしを支えるAI活用アイデアを考えます。

11/8 日 13:00
17:00

02

小学5年生から

ゲームAI

ゲームで楽しく
プログラミングに挑戦！

Pythonやブロックプログラミングを使い、対戦型ゲーム「Chaser」のプレイヤーを自動で動かすプログラムを作ります。

9/6-13 日 9:00
12:00

03

中学生向け

ロボットIoTチャレンジ

ロボットを動かして
IoTの仕組みを体験！

センサーとロボットを使ってIoTのしくみを体験。身近なモノとコンピュータがつながる仕組みを楽しく学びます。

9/27 日 10:30
15:00

会場 一関工業高等専門学校（一関市萩荘字高梨）

定員 ① 20人 ② 15人 ③ 10人

申し込み 各講座の2週間前までに専用フォームから

詳しくは
ホームページへ！



お申込みは
こちら！



主催 | 一関市 共催 | 一関工業高等専門学校、平泉町、宮城県栗原市
後援 | 宮城県登米市教育委員会 協力 | ソフトバンク(株)

問い合わせ先

一関市役所商工観光部商工振興課 ☎ 0191-21-8412

※掲載イメージは生成AIにより作成したものであり、実際の風景・人物ではありません。